

# REGRAS - DESFILE COSPLAY MEGA CON 2018

## REALIZAÇÃO



## ORGANIZAÇÃO



## APOIO



## 1. Introdução

1.1 Podem participar: qualquer pessoa, não importando sexo ou origem.

1.1.1 Cosplays de personagens fictícios de quaisquer origens ao qual o público tenha acesso (animes, mangas, HQ's, games, etc); Gijinkas (cosplays humanos de personagens animais, como pokemons, digimons, etc); Personagens Originais, que foram criados por fãs ou concebidos da imaginação;

1.1.2 Personagens reais (celebridades) que utilizem algum traje conhecido;

1.1.3 Cosplayers de mídia adulta, desde que estes não estejam trajando roupas incompatíveis com a ocasião, pois o evento é de classificação livre, destinado a todos os públicos de todas as faixas etárias.

1.2 Não podem participar: É vetada a participação de membros da organização DO CONCURSO e membros do júri, sendo permitida a participação destes após o seu desligamento.

1.3. O concurso tem 2 categorias: Desfile Mirim (participantes com idade igual ou inferior a 12 anos) e Desfile Adulto (participantes com idade igual ou superior a 12 anos).

1.4 Vagas disponíveis:

1.4.1 Desfile Mirim: 8 vagas

1.4.2 Desfile Adulto: 20 vagas

1.5 Qualquer despesa que os participantes venham a acumular para a participação no concurso é de responsabilidade apenas dos participantes.

1.6 Desistências: O participante que desistir de participar deverá informar imediatamente a organização DO CONCURSO. Pessoas que desistirem sem aviso prévio poderão ser impedidas de participar em concursos futuros.

1.7 Ao se inscrever para o concurso você estará automaticamente CONCORDANDO com todas as regras listadas, e devido a isto os participantes que interferirem no andamento do concurso ou causarem qualquer tipo de intriga ANTES, DURANTE OU DEPOIS do concurso, serão DESCLASSIFICADOS e impedidos de competir no concurso seguinte. Entende-se por não colaboração com o andamento do concurso ou causar intriga: atrasar a programação, não cumprir as regras, desrespeitar ou difamar a organização do concurso/organização do evento/o público/outros participantes, entre outros.

## 2. Proibições

2.1 Ofensas, palavras de baixo calão, apelo sexual, apologias a drogas ou a algum ato racista são terminantemente proibidos e resultarão na desclassificação imediata do participante.

2.2 Em caso de apresentações que infringirem a lei (aliciamento de menores, atentado ao pudor, etc), os participantes serão DESCLASSIFICADOS e responderão criminalmente por seus atos.

2.3 Não será permitido o uso de materiais viscosos e/ou líquidos, fogos de artifício, fogo, tintura tóxica, solventes, extintores, abrasivos, corrosivos ou qualquer substância nociva. Não deverão ser utilizados materiais como papel picado, purpurina, espuma ou qualquer outro material que possa danificar o palco e/ou atrapalhar a apresentação seguinte.

2.4 Não será permitido o uso de qualquer tipo de acessório ou arma que apresente risco para o cosplayer ou qualquer outra pessoa.

2.5 Não será permitido o uso de qualquer banner ou faixa durante as apresentações divulgando algum site ou empresa sem autorização prévia da organização do concurso e do evento. O participante que não respeitar esta regra será DESCLASSIFICADO.

### **3. Inscrições**

3.1 As inscrições serão feitas no dia do evento, das 15:30h até as 17:30h, no saguão em frente ao teatro Tuca do Bloco 2 Azul da PUCPR.

3.2. Material de apoio: Os participantes deverão entregar o seu material impresso, com 3 cópias. As imagens devem ser coloridas, em folha única tamanho A4. Não será aceito material por outros meios.

3.2.1 A entrega do material de apoio somará 1 ponto a média final do participante.

3.3 A inscrição deverá ser feita pelo próprio participante, com exceção de participantes da categoria Desfile Mirim (com idade igual ou inferior a 12 anos).

### **4. Categoria Desfile Mirim e Adulto**

4.1 No desfile são observados, principalmente: Trajes (todos os detalhes da roupa ou armadura); Maquiagem; Cabelos (o uso da peruca e/ou de um penteado); Lentes (se o personagem possui uma cor de olho diferente ou seu olho tem uma forma distinta); e acessórios (devem ser apresentados aos juízes, na avaliação, todos os acessórios que podem ser desacoplados da roupa, como algum anel, cachimbo, ou item que o personagem utilize).

4.1.1 O participante que não tem possibilidade de usar maquiagem, lentes ou outros produtos pelo motivo de alergia deve comunicar o problema na inscrição para tais características não serem avaliadas.

4.2 Fila: O participante deve estar 15 (quinze) minutos antes no local indicado para a organização da fila para o concurso, que será realizado no teatro Tuca no Bloco 2 Azul da PUCPR. O participante que não estiver presente será imediatamente DESCLASSIFICADO.

4.3 O desfile: o participante deverá seguir o trajeto marcado, indicado pelo apresentador, assim como efetuar as pausas perante os jurados, fotógrafos e o público.

### **5. Avaliação**

5.1 A banca de juízes é composta por 3 pessoas, com as diversas competências exigidas, cujas notas serão consideradas plenas e também inquestionáveis.

5.2 Critérios de avaliação da categoria Desfile Mirim e Adulto:

a) Complexidade: Será avaliada a complexidade do personagem escolhido, considerando a quantidade de detalhes, formato, texturas e demais características que aumentam a dificuldade de execução do cosplay.

b) Cosplay: resultado final do cosplay baseado na proporção, detalhes e formato de acessórios, maquiagem, olhos, cabelo e demais características e partes que identifiquem o personagem.

c) Acabamento: Avalia a qualidade de execução e estética final do trabalho feito na confecção das roupas, acessórios, armaduras e demais partes que pertencem ao cosplay.

5.3 Vencedor: será vencedor o participante que obtiver a maior média entre os critérios avaliados.

### **6. Premiação**

6.1 Serão premiados os 3 (três) primeiros colocados de cada categoria.

6.2 Retirada dos Prêmios: caso o participante não se encontre no evento no momento em que for anunciada a premiação, o participante deve entrar em contato com a organização DO EVENTO para a retirada.

### **7. Outras informações**

7.1 As regras podem sofrer alterações sem aviso prévio, visando o melhor andamento do concurso.

7.2 Casos especiais serão avaliados pela organização DO CONCURSO e sua decisão será inquestionável.

7.3 As imagens, vídeos, entre outros materiais dos participantes podem ser utilizados, sem ônus, em diversas formas de mídia pela organização do concurso e do evento sem acarretar em compensações financeiras aos participantes.